

andLinux

Da <http://www.andlinux.org/> scaricare andlinux-beta1-minimal.exe.

Installare con privilegi di amministratore; crea un Linux in Windows, con programmi, gestito da Xming come X server; usa coLinux che è un port del kernel Linux in Windows.

Durante l'installazione assegnare almeno 256 mega di memoria e scegliere di avviarlo come una applicazione NT.

Durante l'installazione, creare da Windows una shared folder con il nome del 'Windows file share' richiesto dall'installazione, in cui si deve anche scegliere un nome utente pt e una password;

la nuova cartella è dichiarata condivisa con proprietà/condivisione; è vista con nome windows in andLinux (però è /mnt/win).

Usa PulseAudio per l'audio; .deb come packages da installare e Synaptic per cercarli.

Installo gcc in andLinux; affinché funzioni (non trova le librerie e gli header .h) installare anche libc6-dev, dopo un reload delle informazioni dei packages in Synaptic, altrimenti non trovava i file on line.

Per ben capire il funzionamento di GCC esiste il manuale (del 2005) An introduction to GCC, free a <http://www.network-theory.co.uk/docs/gccintro/index.html>

In /root - che è la home per default - correggere .baschrc con

```
export PATH=.:$PATH
```

così si aggiunge anche il path a '.'

Correggere anche export LS_OPTIONS='--color=auto' togliendo l'# iniziale e i risultati di ls diventano colorati.

--

```
python nome.py  
lancia Python su nome.py
```

```
oppure  
python  
lancia Python interattivo  
uscire con exit()
```

--

```
vi nomefile.est oppure edit nomefile.est  
lanciano l'editor vi
```

Primo passo: i inserisce e a appende.
Uscire: ESC :wq per salvare oppure ESC :q! per uscire senza salvare.

--

Compilare C

```
uso normale  
gcc nome.c -o nome  
ini
```

```
con insigth  
gcc nome.c -g -o nome  
insight nome
```

con la presenza della libreria matematica

```
uso normale  
gcc nome.c -o nome -lm  
ini
```

```
con insigth  
gcc nome.c -g -o nome -lm  
insight nome
```