

A small note on Java (Pietro Terna, Nov. 2008)**--- Primo.java**

```
public class Primo
{
    public static void main(String[] args)
    {
        System.out.println("Sono il programma Primo!\nCiao.");
    }
}
```

--- Vuoto.java

```
public class Vuoto
{
    public static void main(String[] args)
    {
    }
}
```

folder first**--- First.java**

```
public class First
{
    public static void main(String[] args)
    {
        System.out.println("First program!");
    }
}
```

--- FirstSwarm.java

```
import swarm.Globals;
import swarm.defobj.Zone;

public class FirstSwarm
{
    public static void main(String[] args)
    {
        Globals.env.initSwarm("FirstJava","0.0","terna@econ.unito.it", args);

        System.out.println("First Swarm program!");
    }
}
```

folder rettangoli**--- StartRettangoli.java**

```
// StartRettangoli.java
```

```

public class StartRettangoli
{
    static Rettangolo r1, r2, r3;
    static RettangoloPlus rp1;
    static float a = (float) 5.5, b = (float) 2;

    public static void main(String[] args)
    {
        r1 = new Rettangolo(a, b);
        r2 = new Rettangolo(a, (float) 2);
        r3 = new Rettangolo((float) 3.5, b);
        rp1 = new RettangoloPlus(a, b);

        System.out.println(r1.latoA() + " x " + r1.latoB() + " area " +
            r1.area());
        System.out.println(r2.latoA() + " x " + r2.latoB() + " area " +
            r2.area());
        System.out.println(r3.latoA() + " x " + r3.latoB() + " area " +
            r3.area());
        System.out.println(rp1.latoA() + " x " + rp1.latoB() + " area " +
            rp1.area() + " perimetro " + rp1.perimetro());

    }
}

```

--- Rettangolo.java

```

// Rettangolo.java
public class Rettangolo
{
    float latoA, latoB, area;

    // costruttore
    public Rettangolo(float lA, float lB)
    {
        latoA=lA;
        latoB=lB;
        area=latoA*latoB;
    }

    public float latoA()
    {
        return latoA;
    }

    public float latoB()
    {
        return latoB;
    }

    public float area()
    {
        return area;
    }
}

```

--- RettangoloPlus.java

```
// RettangoloPlus.java

public class RettangoloPlus extends Rettangolo
{
    // costruttore
    public RettangoloPlus(float lA, float lB)
    {
        super(lA, lB);
    }

    public float perimetro()
    {
        return 2*latoA + 2*latoB;
    }
}
```

cartella rettangoli_applet**--- start_rettangoli.java**

```
import java.awt.Graphics;

// i nomi delle classi e dei file usano solo lettere minuscole
// in contrasto con la convenzione d'uso di java, per compatibilit...
// con il filesystem di web.econ.unito.it che converte tutti
// i nomi di file a lettera minuscola

public class start_rettangoli extends java.applet.Applet
{
    static rettangolo r1, r2, r3;
    static float a = (float) 5.5, b = (float) 2;

    public void paint (Graphics g)
    {
        r1 = new rettangolo(a, b);
        r2 = new rettangolo(a, (float) 2);
        r3 = new rettangolo((float) 3.5, b);

        g.drawString("3 risultati", 5, 20);

        g.drawString(r1.latoA() + " x " + r1.latoB() + " risultato " +
            r1.area(), 5, 40);
        g.drawString(r2.latoA() + " x " + r2.latoB() + " risultato " +
            r2.area(), 5, 60);
        g.drawString(r3.latoA() + " x " + r3.latoB() + " risultato " +
            r3.area(), 5, 80);
    }
}

class rettangolo
```

```
{
  float latoA, latoB, area;

  // costruttore
  public rettangolo(float lA, float lB)
  {
    latoA=lA;
    latoB=lB;
    area=latoA*latoB;
  }

  public float latoA()
  {
    return latoA;
  }

  public float latoB()
  {
    return latoB;
  }

  public float area()
  {
    return area;
  }
}
```

--- rettangoli.html

```
<html>
  <head>
    <title>Rettangoli</title>
  </head>
  <body>
    <h1>3 rettangoli</h1>
    <hr>
    <applet codebase="." applet code="start_rettangoli.class"
              width=500 height=120>
    </applet>
    <hr>
    <a href="start_rettangoli.java">The source</a>.
  </body>
</html>
```